

半天无法做天龙八部任务的痛苦有了离开帮派的念头

幫派戰爭，這是每一個遊戲都會有的遊戲玩法。每次玩一款遊戲，我都先參加這個遊戲的幫派，因為我知道幫派玩法才能讓遊戲愈加完美，手遊當然也不破例。我記得剛進遊戲的時分，每個人都在活躍的練級，期望最早的創建幫派。這樣的幫派比較醒目，加幫派的人數也很多。



我便是其中之一，當我為了參加幫派而細細研究該加哪個姓名好聽或者戰役力比較猛的幫派的時分，才發現要麼便是幫派回絕我的請求，要麼便是幫派人滿無法請求。或許是機緣巧合。我參加了一個幫派（就不說幫派姓名了），幫派的宗主很快的就贊同了我的請求，當然，我是一個很懂感恩的人。瞧不起我的，我不在乎。看得起我的，我能為你吃苦。本來進入幫派該是一件高興的事，可能是宗主和其他幫派的人起了爭論，進幫的第一天就說 PK 了。幫派調集，我也就屁顛屁顛的跑過去了。開端還能吃到點甜頭，把一群人圍在復生點，自己很有一種和武林盟主一同戰役的成就感。可也就過了大概 10 分鐘，對面的人來把咱們都殺了回去，咱們開端被堵在復生點了。怪我心理承受能力不強，被人虐了半響無法做使命的苦楚。想必我們都有過。我第一次有了脫離幫派的想法。可是後來想想，假如我真的走了，還會有其他幫派願意收留嗎？其實我並不是富二代，也並不是很有錢。所以我也就少充了點錢，和宗主並肩作戰。雖然我的力量是微弱的，不能扭轉局勢。但是讓我真實明白了，出來混，遲早是要還的。我只想到自己

被堵在復生點無法做使命很難過，卻沒想過我殺他人時，他人那一樣的苦楚。現在雖然我還在這個幫派裏，遊戲裏的人緣也很好。

在打 boss 或者天龙八部以及帮战的时候推荐直接拉到 100%

但我一直堅持盡量不 PK。畢竟多一個朋友多條路，多一個敵人多堵牆。畢竟咱們都是上班族，自身每天壓力就很大。上班時刻又不能玩電腦，只能靠玩手機來消磨時刻，玩遊戲都是為了高興，何必給自己找不痛快呢。



我有一個天真的想法，期望能像火影忍者裏的結局一樣，有一個大一統的結局。每個人都和睦相處。